



CASTILLA Y LEÓN

I CERTAMEN
AJEDREZ
PEONES
PASADOS



ÍNDICE DE EVENTOS

PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES DEL DÍA2

BASES I TORNEO INFANTIL DE AJEDREZ PEONES PASADOS 5

BASES TORNEO AJEDREZ FISCHER RANDOM..... 10

LUGAR DE CELEBRACIÓN: MUSEO DE LA EVOLUCIÓN HUMANA (BURGOS)





CASTILLA Y LEÓN

PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES DEL DÍA

Requisitos para participar en las actividades:

Pautas de Inscripción:

Todas las actividades tienen inscripción previa con el objetivo de poder disponer del pase al Museo de la Evolución Humana. **Fecha límite para inscribirse: Jueves 30 Marzo de 2017.**

Inscripciones en inscripciones.dba@gmail.com. No se admitirán fuera de la fecha límite.

Cualquier modificación que tenga que hacerse sobre alguna de las actividades para el buen funcionamiento de las mismas se hará a través de la página web www.burgosajedrez.com

Datos Personales:

- De conformidad con lo establecido en el Art. 5 de la Ley Orgánica 15/1999 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, por el que se regula el derecho de información en la recogida de datos:
- Los datos de carácter personal suministrados para las inscripciones en actividades serán incluidos en un fichero responsabilidad de los organizadores del evento.
- Los datos solicitados son de requerimiento obligatorio para la participación en las actividades y visita al museo. Estos son adecuados, pertinentes y no excesivos.
- Los participantes en **las actividades del Peones Pasados** autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.).
- La negativa a suministrar y/o a autorizar los datos solicitados implica la imposibilidad de participación en cualquiera de las actividades del evento.





Actividades Ofertadas:

1. Simultáneas:

- Se realizará una exhibición de partidas simultáneas a cargo del Maestro FIDE Frederic Saez en una zona habilitada del museo.
- La participación está abierta a cualquier persona de cualquier edad.
- Se deberá indicar **los datos del jugador** (Nombre, Apellidos, Fecha Nacimiento).
- La hora de comienzo será a partir de las 10:45, con aforo máximo de 40 jugadores.
- La participación da derecho al pase gratuito de visita al museo (ver apartado visita).

2. Pre-ajedrez:

- Un monitor especializado en dar ajedrez a niños de entre 3 y 5 años dirigirá sesiones para ellos en una sala anexa a las de juego a lo largo de la mañana.
- Se llevarán a cabo en talleres de 45 minutos desde las 10:45 en grupos reducidos
- Se deberá indicar **los datos del niño** (Nombre, Apellidos, Fecha Nacimiento).
- Sesiones de la actividad (a elegir la sesión en la inscripción):
 - Taller en 1ª Sesión: de 10:45 a 11:30 horas.
 - Taller en 2ª Sesión: de 11:45 a 12:30 horas.
 - Taller en 3ª Sesión: de 12:45 a 13:30 horas.
- La participación da derecho al pase gratuito de visita al museo (ver apartado visita).

3. Torneo Infantil de Ajedrez Peones Pasados:

- **Por la mañana** tendrá lugar la 1ª Edición del Torneo Infantil Ajedrez Peones Pasados (para más información ver bases del torneo).
- La participación está abierta a jugadores nacidos en 2003 y posteriores.
- Para inscribirse: ver bases de la competición.
- La participación da derecho al pase gratuito de visita al museo (ver apartado visita).





CASTILLA Y LEÓN

4. Torneo Ajedrez “Fischer Random” Peones Pasados:

- **Por la tarde** tendrá lugar la 1ª Edición del Torneo Ajedrez “Fischer Random Peones Pasados (para más información ver bases del torneo).
- La participación está abierta a cualquier persona de cualquier edad.
- Para inscribirse: ver bases de la competición
- La participación da derecho al pase gratuito de visita al museo (ver apartado visita). *La visita podrá realizarse desde la mañana para no interferir con el torneo.*

5. Visita al Museo de la Evolución:

- El pase gratuito incluirá a un total de 4 personas: **2 adultos + 2 niños**.
4 personas = Participante + 3 acompañantes según lo anterior.
- Dentro de la inscripción a la actividad correspondiente, además de los datos del participante, se indicará también el número de acompañantes (nº adultos y nº niños).
- Horario del museo para el 2 de Abril: de 10:00 a 20:00 horas.
- Información del museo: www.museoevolucionhumana.com



Todos los acompañantes de los participantes tienen prohibido el acceso a las zonas de juego y otras salas o lugares que formen parte de las actividades del Peones Pasados sin autorización de la organización.





CASTILLA Y LEÓN

BASES I TORNEO INFANTIL DE AJEDREZ PEONES PASADOS

(Valedero para CAMPEONATO PROVINCIAL BURGOS POR EDADES)

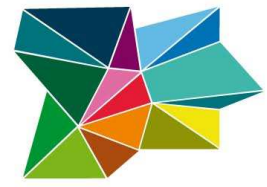
1. Datos del Campeonato:

Participación abierta a jugadores nacidos en 2003 y posteriores.

FECHA y LUGAR	Domingo 2 Abril 2017 a partir de las 09:30 horas						
	Museo Evolución Humana de Burgos						
CATEGORÍAS	<u>Categoría Sub-14</u> : jugadores nacidos en 2003 y 2004 <u>Categoría Sub-12</u> : jugadores nacidos en 2005 y 2006 <u>Categoría Sub-10</u> : jugadores nacidos en 2007 y 2008 <u>Categoría Sub-08</u> : jugadores nacidos en 2009 y posteriores						
SISTEMA JUEGO	Se jugará un Sistema Suizo a 6 ó 7 Rondas* . Ritmo de Juego: 10 min + 3 s por jugada incremento.						
DESEMPATES	<table><tr><td>1. Buchholz -1**</td><td>2. Resultado Particular</td></tr><tr><td>3. Sonneborn-Berger**</td><td>4. Buchholz Total**</td></tr><tr><td>5. Sistema Arranz</td><td>6. Sorteo</td></tr></table> <p>** Las incomparecencias se computan como jugado contra oponente virtual</p>	1. Buchholz -1**	2. Resultado Particular	3. Sonneborn-Berger**	4. Buchholz Total**	5. Sistema Arranz	6. Sorteo
1. Buchholz -1**	2. Resultado Particular						
3. Sonneborn-Berger**	4. Buchholz Total**						
5. Sistema Arranz	6. Sorteo						
HORARIO TORNEO	La acreditación-confirmación de jugadores será a las 09:30 en el exterior de la entrada del museo.						
	Hora de comienzo de la 1ª Ronda 10:20						
	Entrega de Premios a las 14:20						

* El número de rondas en cada categoría se definirá en función de la participación de jugadores en la misma. Dicho número será anunciado a los participantes antes de comenzar la 1ª Ronda del Torneo y/o a través de www.burgosajedrez.com





CASTILLA Y LEÓN

FORMATO DE TORNEO:

En cada categoría se disputará un Sistema Suizo Individual que valdrá para la Clasificación General Individual de dicha categoría. Por otra parte, el mejor jugador clasificado federado en Burgos en cada categoría se proclamará Campeón Provincial de la misma y obtendrá una plaza subvencionada al Campeonato Castilla y León por Edades.

Paralelamente, todos los jugadores formarán parte de un equipo (el cual puede representar a un club, colegio o ciudad). Con dichos equipos se formará una Clasificación Por Equipos. La puntuación de cada equipo saldrá de la suma de las puntuaciones de los 4 mejores jugadores del mismo.

2. Participantes e Inscripciones:

- a) **La inscripción** se enviará a través de a la dirección inscripciones.dba@gmail.com
 - i. Datos del jugador (Nombre, Apellidos, Año Nacimiento y Procedencia).
 - ii. Club / Colegio / Ciudad al que pertenece (para clasificación por Equipos).
- b) **El pago** de la inscripción se efectuará al acreditarse el mismo día del torneo:
 - i. Jugadores Federados en Burgos: Gratis.
 - ii. Resto de Jugadores: **2€**
- c) Participación por **Equipos:**
 - i. Los jugadores no federados participarán con el equipo del colegio al que pertenecen. El mínimo de integrantes deberá ser de 4 jugadores.
 - ii. Los jugadores federados participarán con el club al que pertenecen.
 - iii. También podrán participar con un club *jugadores del mismo no federados* que **no** puedan participar con sus respectivos colegios.
 - iv. En caso de no poder pertenecer a algún equipo de los anteriores, el jugador pertenecerá por defecto al equipo de su ciudad de origen.
 - v. La organización podrá admitir la creación de equipos especiales.
- d) **La fecha límite** de inscripción es: Jueves 30 Marzo 2017 a las 22 horas. Se admitirán por orden de inscripción **hasta completar aforo limitado.**





CASTILLA Y LEÓN

Los participantes (a través de sus tutores legales) en el **I Torneo Infantil Ajedrez Peones Pasados** autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.).

3. Premios del Campeonato (premios acumulables):

Los jugadores recibirán por su participación el pase del día al Museo de la Evolución Humana para el mismo + 3 acompañantes (2 adultos + 1 niño).

PREMIOS CATEGORÍA SUB-08

1º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo + Invitación*

2º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo

3º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo

4º Clasificado: Obsequio-Regalo

5º Clasificado: Obsequio-Regalo

1º Jugador DBA: Trofeo + Obsequio-Regalo

2º Jugador DBA: Trofeo + Obsequio-Regalo

La organización concederá también premio al mejor equipo clasificado de la Categoría

PREMIOS CATEGORÍA SUB-10

1º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo + Invitación*

2º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo

3º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo

4º Clasificado: Obsequio-Regalo

5º Clasificado: Obsequio-Regalo

1º Jugador DBA: Trofeo + Obsequio-Regalo

2º Jugador DBA: Trofeo + Obsequio-Regalo

La organización concederá también premio al mejor equipo clasificado de la Categoría

PREMIOS CATEGORÍA SUB-12

1º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo + Invitación*

2º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo

3º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo

4º Clasificado: Obsequio-Regalo

5º Clasificado: Obsequio-Regalo

1º Jugador DBA: Trofeo + Obsequio-Regalo

2º Jugador DBA: Trofeo + Obsequio-Regalo

La organización concederá también premio al mejor equipo clasificado de la Categoría

PREMIOS CATEGORÍA SUB-14

1º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo + Invitación*

2º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo

3º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo

4º Clasificado: Obsequio-Regalo

5º Clasificado: Obsequio-Regalo

1º Jugador DBA: Trofeo + Obsequio-Regalo

2º Jugador DBA: Trofeo + Obsequio-Regalo

La organización concederá también premio al mejor equipo clasificado de la Categoría





CASTILLA Y LEÓN

En el premio al mejor equipo se premiará también a los 4 jugadores que puntuaron para dicho equipo en la Clasificación por Equipos de dicha Categoría.

Jugador DBA = Jugador Federado en Burgos

La invitación consistirá en una visita guiada (día a concretar) a los Yacimientos de Atapuerca + Centro Arqueología Experimental para 2 adultos + 2 niños.

4. Premios Clasificatorios DBA (para federados en Burgos):

- a) El **mejor clasificado de cada Categoría** federado en Burgos obtendrá una plaza subvencionada para el Campeonato Castilla y León por Edades:
 - Campeonato Castilla y León Sub-08 y Sub-10: Valladolid 8 Abril 2017.
 - Campeonato Castilla y León Sub-12 y Sub-14: Béjar 28 Abril al 1 Mayo 2017.
- b) **La plaza incluye** los gastos pagados por la FECLA de inscripción, alojamiento (a partir de Sub-12) y comidas + ayuda DBA de desplazamiento al Campeonato.
- c) **En caso de plaza vacante** la plaza se otorgará al siguiente clasificado federado en Burgos de la categoría de dicha plaza.

5. Otras Consideraciones

- **Los jugadores no acreditados** no serán incluidos en el emparejamiento de 1ª Ronda.
- **Los emparejamientos** se harán mediante programa informático homologado por FIDE (Programa Swiss Manager). Los resultados se publicarán en la web [ChessResults](#).
- Se establece un tratamiento especial de **jugadas ilegales** de la siguiente forma:
 - Sub-08 y Sub-10: perderá aquel jugador que cometa la 3ª Jugada Ilegal.
 - Sub-12 y Sub-14: perderá aquel jugador que cometa la 2ª Jugada Ilegal.
 - El resto de jugadas ilegales se sancionarán con una advertencia al jugador infractor, salvo si el rival dispone de menos de 2 minutos de tiempo en su reloj, ya que éste último será premiado con 2 minutos añadidos a su reloj.





CASTILLA Y LEÓN

- En caso de haberse producido **un error** en la introducción de resultados, la reclamación deberá efectuarse antes de dar comienzo la ronda siguiente a la ronda afectada. En caso contrario, prevalecerá el resultado incorrecto.
- **Se podrá apelar** contra las decisiones de los Árbitros de Sala ante el Árbitro Principal, cuya decisión es definitiva e inapelable.
- Para todo lo no contemplado en las presentes bases, el Árbitro Principal decidirá en base a la reglamentación FIDE.
- La organización se reserva el derecho a modificar las presentes bases si fuese necesario para asegurar el correcto desarrollo del torneo. Dichos cambios serán comunicados a los jugadores antes de la 1ª Ronda del Campeonato y/o a través de la web www.burgosajedrez.com
- La participación en el I Torneo Infantil de Ajedrez Peones Pasados supone la plena aceptación de las presentes bases.





CASTILLA Y LEÓN

BASES TORNEO AJEDREZ FISCHER RANDOM

1. Datos del Campeonato:

FECHA y LUGAR	Domingo 2 Abril 2017 a partir de las 16:30 horas	
	Museo Evolución Humana de Burgos	
MODO DE JUEGO	Se jugará en la modalidad Ajedrez960 (Fischer Random) .	
SISTEMA JUEGO	<ul style="list-style-type: none">• Sistema Suizo a 7 Rondas.• Ritmo de Juego: 4 min + 2 s por jugada incremento.	
DESEMPATES	1. Buchholz -1	2. Resultado Particular
	3. Sonneborn-Berger	4. Buchholz Total
	5. Sistema Arranz	6. Sorteo
HORARIO TORNEO	La acreditación-confirmación de jugadores será a las 16:30 en el interior del museo (recinto de juego).	
	Hora de Comienzo de 1ª Ronda: 17:00	
	Entrega de Premios a las 19:15	

2. Premios del Torneo:

- 1º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo + Invitación*
- 2º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo + Invitación*
- 3º Clasificado: Trofeo + Obsequio-Regalo + Invitación*
- Mejor Clasificado Sub-18: Obsequio-Regalo + Invitación*
- Mejor Clasificado Veterano: Obsequio-Regalo + Invitación*
- Mejor Federado en Burgos: Obsequio-Regalo + Invitación*

La invitación consistirá en la inscripción gratuita al Campeonato de Castilla y León de Ajedrez Rápido y Relámpago que se celebrará los días 10 y 11 de Junio. Para poder disfrutar de ella, es requisito indispensable estar federado en España en 2017.

El Obsequio-Regalo está valorado en 40€.





CASTILLA Y LEÓN

3. Participantes e Inscripciones:

La inscripción se enviará a través de a la dirección inscripciones.dba@gmail.com. Se admitirán hasta completar aforo máximo permitido.

- Datos del jugador (Nombre, Apellidos, Año Nacimiento y Procedencia).
- **El pago** de la inscripción se efectuará al acreditarse:
 - Jugadores Federados en Burgos: Gratis
 - Jugadores que participaron en el Torneo Infantil: Gratis
 - Resto de Jugadores: **2€**

Los participantes en el I Torneo Ajedrez "Fischer Random" Peones Pasados autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.).

4. Otras Consideraciones:

- **Los jugadores no acreditados** no serán incluidos en el emparejamiento de 1ª Ronda.
- **Al comienzo de cada ronda** se determinará la posición inicial de las piezas.
- En caso de haberse producido **un error** en la introducción de resultados, la reclamación deberá efectuarse antes de dar comienzo la ronda siguiente a la ronda afectada. En caso contrario, prevalecerá el resultado incorrecto.
- **No se podrá apelar** contra las decisiones del Árbitro Principal, cuya decisión es definitiva e inapelable.
- La organización se reserva el derecho a modificar las presentes bases si fuese necesario para asegurar el correcto desarrollo del torneo. Dichos cambios serán comunicados a los jugadores antes de la 1ª Ronda del Campeonato y/o a través de la web www.burgosajedrez.com
- Para todo lo no contemplado en las presentes bases, el Árbitro Principal decidirá en base a la reglamentación FIDE.





CASTILLA Y LEÓN

- La participación en el I Torneo Ajedrez “Fischer Random” Peones Pasados supone la plena aceptación de las presentes bases.

Más información sobre las reglas del Ajedrez960: [Leyes del Ajedrez](#) (página 25)

¡Atención al procedimiento de cómo enrocarse!

Resumen de Reglas:

Colocación inicial de las piezas:

- El rey se sitúa en un lugar entre las 2 torres.
- Los alfiles se ponen en casillas de colores distintos.
- Las piezas negras se sitúan simétricamente a las piezas blancas.

Enroque:

- Las posiciones finales del rey y la torre después de enrocarse deben ser exactamente las mismas que las del ajedrez estándar.
- Todas las casillas situadas entre la casilla de origen del rey y la de destino (incluyendo esta última), y todas las casillas situadas entre la casilla de origen de la torre y la de destino (incluyendo esta última), deberán estar vacías, a excepción de la del rey y la de la torre con la que se enroque.

Antes del comienzo de una partida de Ajedrez960, se sortea la posición inicial de las piezas en bases a las reglas de colocación. Después se juega la partida de la misma forma que en el ajedrez normal.

