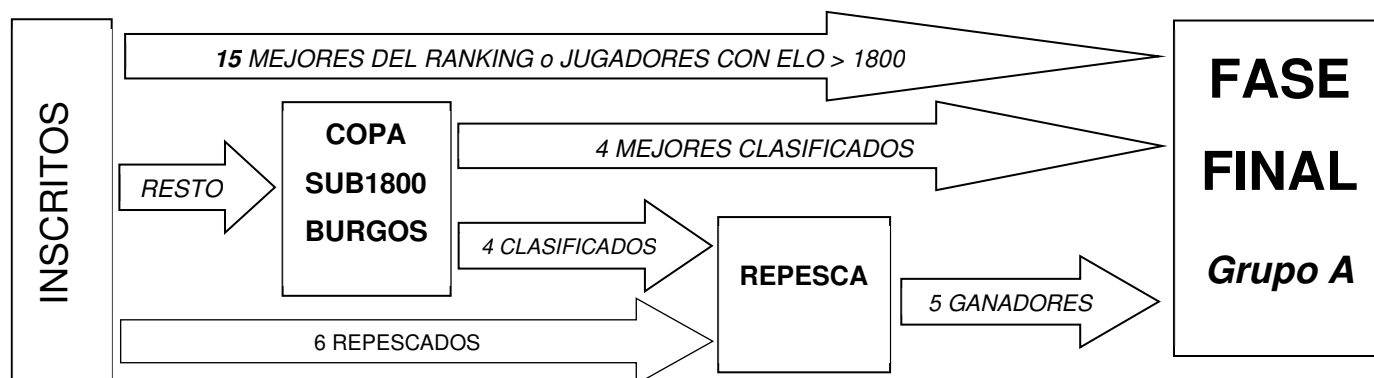


CAMPEONATO PROVINCIAL INDIVIDUAL BURGOS 2025

****IMPRESINDIBLE: TODO JUGADOR QUE DESEE INSCRIBIRSE EN EL CAMPEONATO DEBERÁ ESTAR FEDERADO POR BURGOS EN LA TEMPORADA 2025.**



Se celebrará según lo descrito en la **Reglamento General de Competiciones DBA (artículos 49-54)**.

Fase Final (Grupo A)	- Todos los jugadores que no pueden disputar la Copa Burgos por limitación de rating ELO ($ELO > 1800$) están clasificados directamente para la Fase Final de esta competición. - Si el número anterior de clasificados fuera inferior a 15 jugadores, se completará con los siguientes mejores jugadores del ranking inscritos. - El resto de jugadores se clasificarán vía Fase Previa.
Fase Previa	CLASIFICATORIO: Méritos en la Copa Sub1800 Burgos 2025. REPESCA: Match de 2 partidas. Ritmo 25 min + 10 s / movimiento.
Fase Final (Grupo B)	<i>Los jugadores que finalmente no pueden acceder al Grupo A de la Fase Final podrán disputar este torneo abierto (idéntico al Grupo A en formato)</i>

a. LUGAR: **Residencia Militar Dos de Mayo (C/ Infantería s/n).**

b. CALENDARIO:

PREVIA CLASIFICATORIA	<i>COPA Sub1800 Burgos 2025 - 1 y 2 de noviembre de 2025</i>
REPESCA	<i>Sábado 8 de noviembre de 2025 17:00</i>

FASE FINAL (Fechas, Horas, Rondas)		
Domingo 9 de noviembre de 2025	11:00	1ª ronda
Domingo 9 de noviembre de 2025	16:00**	2ª ronda
Sábado 15 de noviembre de 2025	15:30	3ª ronda
Sábado 15 de noviembre de 2025	18:30**	4ª ronda
Sábado 22 de noviembre de 2025	15:30	5ª ronda
Sábado 22 de noviembre de 2025	18:30**	6ª ronda

***Horario condicionado a finalización de la ronda anterior, nunca comenzando antes de dicha hora*

c. INSCRIPCIONES (A través de formulario web en **burgosajedrez.com** o **ver QR**):

- Podrán participar aquellos jugadores con licencia federativa de 2025 que estén federados por Burgos.
- El plazo para inscribirse **finaliza el martes 4 de noviembre de 2025.**
- Tras cerrar el plazo de inscripción, se determinarán los jugadores que pueden disputar qué campeonatos (*Fase Final A/B y Repesca*).
- En todos los torneos (fases), el jugador debe acreditar su presencia 30 minutos antes de comenzar su participación el torneo para poder ser emparejado en el mismo (es decir, antes de que debute en su primera partida en el día 1 de competición).



d. SISTEMA y RITMO DE JUEGO FASE FINAL:

- Se utilizará el sistema suizo holandés y el número de rondas será de **6**. El ritmo de las partidas será de 60 minutos de tiempo fijo por jugador para toda la partida más 30 segundos de incremento por cada movimiento completado (**60'+30"**).
- El campeonato es valedero para ELO FIDE Standard.
- Tiempo de incomparecencia para las partidas: 15 minutos

e. PREMIOS y PUESTOS CLASIFICATORIOS de la *Fase Final - Grupo A*:

1º Puesto General	Trofeo + 200€	1. Sub-18	40€
2º Puesto General	Trofeo + 120€	1. Sub-16	40€
3º Puesto General	Trofeo + 70€	Adulto 19-39	40€
4º Puesto General	60€	Adulto 40-59	40€
5º Puesto General	50€	Supra-60	40€

- ❖ Plaza clasificatoria becada para el Campeonato Autonómico Individual Absoluto 2026, en las condiciones que estipule la FECLA.
- ❖ Provincial Por Edades (**Reglamento General de Competiciones DBA: artículos 55-58**).
 - El Campeonato otorgará una 1ª oportunidad de clasificación para la Fase Final del Campeonato Provincial por Edades 2026 en todas las categorías que se convoquen (*provisionalmente Sub-08,10,12,14,16,18; supra-50,65; adultos 19-30, 31-49*).
 - **Coeficiente mínimo de clasificación (según reglamento) $\geq 0,35$.**

f. PREMIOS y PUESTOS CLASIFICATORIOS de la *Fase Final - Grupo B*:

1º Puesto General	Trofeo
2º Puesto General	Trofeo
3º Puesto General	Trofeo

- ❖ *Provincial Por Edades: En el caso de que no hubiera ningún participante de la categoría en el Grupo A o los que hubiera estuvieran excluidos del torneo (por retirada o sanción), se tendrá en cuenta la clasificación de este torneo para otorgar la plaza de 1ª oportunidad. El coeficiente mínimo de clasificación será el mismo que el del Grupo A.*

g. OTRAS CONSIDERACIONES:

- **Solicitud de BYE** (*Reglamento General de Competiciones DBA: artículos 19-20*): Se otorgará un BYE equivalente a tablas en Fase Final al jugador que lo solicite en plazo y forma correctos, siendo el máximo de este tipo de 1 por jugador. *Se permite solicitar el BYE para rondas 1-5. El BYE de ronda 5 se solicitará antes del comienzo de la ronda 3.*
- Los jugadores que consigan puesto clasificatorio deberán tramitar su licencia federativa del año 2026 en Castilla y León:
 - i. Antes de celebrarse el torneo de 2ª oportunidad en el caso del Provincial por Edades. En caso contrario, perderán los derechos sobre la plaza clasificatoria.
 - ii. En el periodo ordinario que establezca la FECLA en el caso del Autonómico Individual. En caso contrario, perderán los derechos sobre la plaza clasificatoria.
- **La regulación de la presente circular y aquello no contemplado en la misma se rige por el Reglamento General de Competiciones de la DBA, incluido el apartado de Datos Personales contemplado en él.**
- La participación supone la aceptación de las bases de la competición.

RECORDATORIO NORMATIVA DE JUEGO PARA LOS JUGADORES

- a. **REGLA DE SOFÍA:** *Estará prohibido ofrecer o acordar tablas antes del movimiento 30 (incluido) sin el consentimiento del árbitro.*
- b. **ANOTACIÓN DE LA PARTIDA:**
 - 1. *Estará prohibida cualquier anotación que no sea la anotación de la propia planilla.*
 - 2. *Es obligatorio anotar en Sistema Algebraico para cualquier reclamación válida.*
- c. **SALIDA DE ZONA DE JUEGO:** *Los jugadores con partida en juego deben pedir autorización al árbitro para salir de la Zona de Juego (para ir al baño, a la zona de fumadores...).*
- d. **DISPOSITIVOS VETADOS:** *Teléfonos móviles u otros que procesen o transmitan ajedrez. Alternativas, siempre que éstos estén totalmente apagados:*
 - i. *Podrán ser recogidos por la organización antes del comienzo de la ronda (la organización no se hace responsable de los mismos).*
 - ii. *Podrán ser guardados por los jugadores en una bolsa o similar que no podrán llevar encima. Estará prohibido salir con la misma fuera de la sala de juego.*